# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Voertuigen toevoegen** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het toevoegen van een voertuig** | | | | | |
| **Scenario** | 1. Gaat naar kopje alle voertuigen 2. Klik op maak een nieuwe voertuig aan 3. Vul de volgende gegevens is   Merk = Volkswagen  Type = buscamper2TD  Lengte = 250  Elektriciteit = ja  Kenteken = 01-vbb-1  Gebruiker = [hans@anders.nl](mailto:hans@anders.nl)   1. Klik dan op create of druk op enter 2. En als het goed is het voertuig toegevoegd | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Dat het voertuig word toegevoegd aan de database en weer gegeven kan worden op de webapplicatie | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Klein foutje bij de type maar verder alles werkt na behoren. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Dat je wel spaties en punten mag gebruiken bij type. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,5 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 1 | **Door** | **Jelle oude luttikhuis** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het toevoegen van een voertuig met de verkeerde gegevens** | | | | | |
| **Scenario** | 1. Gaat naar kopje alle voertuigen 2. Klik op maak een nieuwe voertuig aan 3. Vul de volgende gegevens is   Merk = Volkswagen  Type = buscamper2TD  Lengte = pietje  Elektriciteit =  Kenteken = jah allo  Gebruiker = [hans@anders.nl](mailto:hans@anders.nl)   1. Klink op create of druk op enter | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als het goed is zijn merk en type goed kan je bij lengte alleen maar cijfers invoeren dus werkt “pietje” niet. Bij elektriciteit moet wat in gevuld zijn dus daar ko0mt een foutmelding onder. Bij kenteken mag je geen klinker of speciale karakters toevoegen dus daar komt ook een fout melding onder. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het verwachte resultaat klopt helemaal en is goed | | | | | |
| **Aanpassingen** | De fout melding bij elektriciteit wat netter maken | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,5 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Jelle oude luttikhuis** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)